

# loisir et sport point **com**

3800, boul. Casavant Ouest, Saint-Hyacinthe (Québec) J2S 8E3  
Téléphone : (450) 773-9802 – Télécopieur : (450) 773-4881  
Courriel : [lsm@loisir.qc.ca](mailto:lsm@loisir.qc.ca) – Site Internet : [www.loisir.qc.ca](http://www.loisir.qc.ca)

Volume 13, numéro 1 – Avril 2013



## Un peu de CRÉ ME

Pour des nouvelles du Plan d'action en loisir  
de la CRÉ Montérégie Est

### INTERVENTION JEUNESSE EN LOISIR : Renforcer la participation en loisir, susciter les saines habitudes de vie et la persévérance scolaire des jeunes

L'adolescence, c'est une période de transition entre la dépendance et l'autonomie, entre la famille et la société, souvent par gang interposée, entre la puberté et la maturité. C'est une période durant laquelle les adolescents se découvrent, s'aiment et s'haïssent, c'est une période d'essais et d'erreurs, c'est une période de ruptures, de tâtonnements et de nouveaux attachements.

Durant cette période de changements, ils doivent avoir des points de repère, des temps et des lieux de rencontre et d'expérimentation qui vont du flânage, aux sports extrêmes, aux fréquentations de l'autre sexe. Ils ont besoin de rencontrer des adultes hors du cadre familial, de se sentir accueillis pour ce qu'ils sont, même s'ils se donnent des airs de « ne me touche pas ».

Cette période et les comportements qu'elle génère ne peuvent être éliminés ou évités. L'important, c'est de s'assurer que les jeunes profitent de cette période pour grandir et se sentir accueillis dans la société, voilà la mission du loisir public auprès des jeunes.

#### Rencontre thématique jeunesse 21 mars 2013

Le 21 mars dernier, près de 40 personnes ont participé à la première rencontre thématique sur la Participation des jeunes en loisir. Les personnes présentes à cette rencontre provenaient des secteurs municipal, scolaire et communautaire, par le biais de plusieurs représentants de maisons de jeunes présents. En avant-midi les participants ont assisté aux présentations de 4 pratiques innovantes d'offres de services (accueil, soutien et accompagnement) aux adolescents dans leurs loisirs et ont posé des questions aux intervenants réunis dans le cadre d'un panel.

Cette activité a permis d'en apprendre un peu plus sur des façons de faire mises en place par des organismes de la Montérégie ou des régions voisines. Un dîner réseautage informel a permis d'échanger entre intervenants et en après-midi, le projet pilote « Instauration d'une culture de participation et d'engagement citoyen des jeunes en camp de jour dans la MRC de Marguerite-d'Youville », a été présenté par Natacha Pilon de Varennes et Jean-Luc Duchesne de Contrecoeur. Par le dynamisme de leur présentation, ces derniers ont contaminé l'auditoire avec le Virus des V.A.C. (Valeurs Actions Citoyennes), lequel sera pandémique cet été dans les camps de jour des municipalités de cette MRC. La journée s'est terminée par un atelier de priorisation des besoins d'informations des intervenants jeunesse, auxquels une veille stratégique tentera de répondre via le projet de Vigie Jeunesse qui sera assuré par l'Observatoire québécois du loisir (OQL).

Selon les évaluations reçues des participants, la majorité sont très satisfaits du déroulement et du contenu de cette journée. L'intention de Loisir et Sport Montérégie est de reconduire cette rencontre pour en faire un rendez-vous annuel de rassemblement des intervenants agissant pour et auprès des jeunes en Montérégie. Pour ceux qui ont manqué cette première, vous pourrez donc vous reprendre au cours des prochaines années puisque l'intervention jeunesse en loisir est une priorité de développement régional en Montérégie. L'ensemble des présentations des conférenciers est disponible au lien suivant : <http://www.loisir.qc.ca/114/114c.htm>. Merci à tous les participants et conférenciers qui ont fait de cette journée un succès!

## Instauration d'une culture de participation et d'engagement citoyen des jeunes en camps de jour de la MRC de Marguerite d'Youville

Le projet se décrit comme un projet de planification, organisation, coordination et d'évaluation d'activités d'animation en camp de jour ayant des retombées sur le développement de l'engagement et de la participation citoyenne des jeunes dans leur communauté. Plus spécifiquement, le projet vise d'une part à instaurer au sein des camps de jour des 6 municipalités de la MRC de Marguerite-d'Youville, un programme innovateur d'activités et des façons de faire auprès des animateurs et participants en camp de jour permettant à ces derniers de prendre conscience et de découvrir leur communauté et d'autre part, d'offrir du soutien en matière de participation citoyennes aux animateurs des municipalités via une équipe d'animateurs et d'une programmation spécialisée, des contenus de formation adaptés, du réseautage «intermunicipal» entre les animateurs et un grand rassemblement de fin d'été.

Le projet propose un modèle qui stimule l'implication des jeunes dans leur communauté, les faisant passer de «consommateur» à «acteur», via une activité municipale accessible où la majeure partie des enfants d'âge primaire y participent, soit les camps de jour en milieu municipal. Par ce projet, les acteurs municipaux à l'origine du projet, veulent changer la perception et les façons de faire du camp de jour afin de passer d'un programme de service de garde avec activités occupationnelles vers un lieu d'incubation et de développement de citoyens engagés et entrepreneurs. Les motivations du groupe de travail s'articulent autour du désir d'inculquer une culture de prise en charge par et pour les jeunes dans un contexte de temps de loisir, en camp de jour.

Ce projet a été mis en place à la suite du constat des acteurs municipaux en loisir de Marguerite-d'Youville, du désintéressement des jeunes à la vie dans la municipalité et de la difficulté de ces dernières à recruter des animateurs pour leur camp de jour possédant des habiletés de leaders à la suite du bilan de la mobilisation régionale. Pour plus d'information : <http://www.youtube.com/watch?v=yYVH-UaBn4&feature=relmfu>.

## Projet de VIGIE jeunesse et loisir

Dans le cadre des consultations préalables, les acteurs et partenaires en loisir ont maintes fois mentionné leurs besoins de mieux connaître les jeunes et les façons d'agir auprès d'eux. En effet, les jeunes ont une vie et un rythme spécifique que l'on doit prendre en compte. D'où le besoin de bien comprendre la nature même de l'adolescence. Le projet de VIGIE jeunesse et loisir consiste à mettre en place une infrastructure de «surveillance et d'analyse dynamique et active» de loisir jeunesse (11-15 ans) en partenariat avec les différentes organisations expertes dans le domaine de l'adolescence et des loisirs des adolescents.

Ce projet vise le recueil, la transformation et la diffusion d'informations permettant une plus grande compréhension des loisirs des adolescents de la part des intervenants des organisations œuvrant auprès des jeunes, plus spécifiquement en matière de pratiques récréatives propres aux jeunes (état des pratiques, désirs et intérêts, motivations, besoins et perception de l'offre) et les offres de service (accueil, accompagnement, soutien) de loisir aux jeunes qui sont signifiantes et performantes. À moyen et long termes, on souhaite l'acquisition de connaissances et de savoirs reliés aux jeunes et leurs loisirs afin de soutenir l'adaptation de l'offre de services récréatifs à la pratique et aux besoins des jeunes.

Lors de la rencontre thématique du 21 mars dernier, les participants ont échangé sur les besoins prioritaires d'informations sur lesquels le projet de veille devrait se concentrer au cours des trois prochaines années. Parmi les besoins d'informations des intervenants jeunesse, les suivants ont été priorisés. **Le besoin de connaître les jeunes**, soit mieux comprendre leurs besoins (personnels et sociaux) et savoir comment rejoindre les leaders et les intéresser? **Le besoin de connaître les pratiques de loisir des jeunes**, soit les désirs, motivations et intérêts en loisir, l'expression de ces derniers en termes d'offre de loisir et les principaux obstacles à la participation? **Le besoin de connaître les pratiques d'accueil des jeunes**, soit comment adapter l'offre en loisir pour favoriser la participation, comment favoriser la participation aux décisions qui les concernent, connaître les façons de faire pour les rejoindre (stratégies de communication adaptées à la réalité des jeunes) et les ressources octroyées par les milieux qui réussissent auprès des jeunes? **Le besoin de connaître les conditions d'engagement des jeunes**, soit comment s'adapter aux multiples façons des jeunes de s'engager, comment stimuler les initiatives et la prise en charge des jeunes et comment proposer une offre d'accueil de l'action bénévole des jeunes dans le cadre de l'offre de loisirs? Le projet de VIGIE jeunesse est donc en lancée, des réponses aux besoins d'informations des acteurs en loisir seront disponibles dès l'automne 2013.

Pour plus d'informations visitez la page loisir jeunesse de notre site Internet au <http://www.loisir.qc.ca/114/114c.htm>, laquelle présente différents outils et exemples d'idées et façons d'agir avec et auprès des jeunes dans un contexte de loisir.